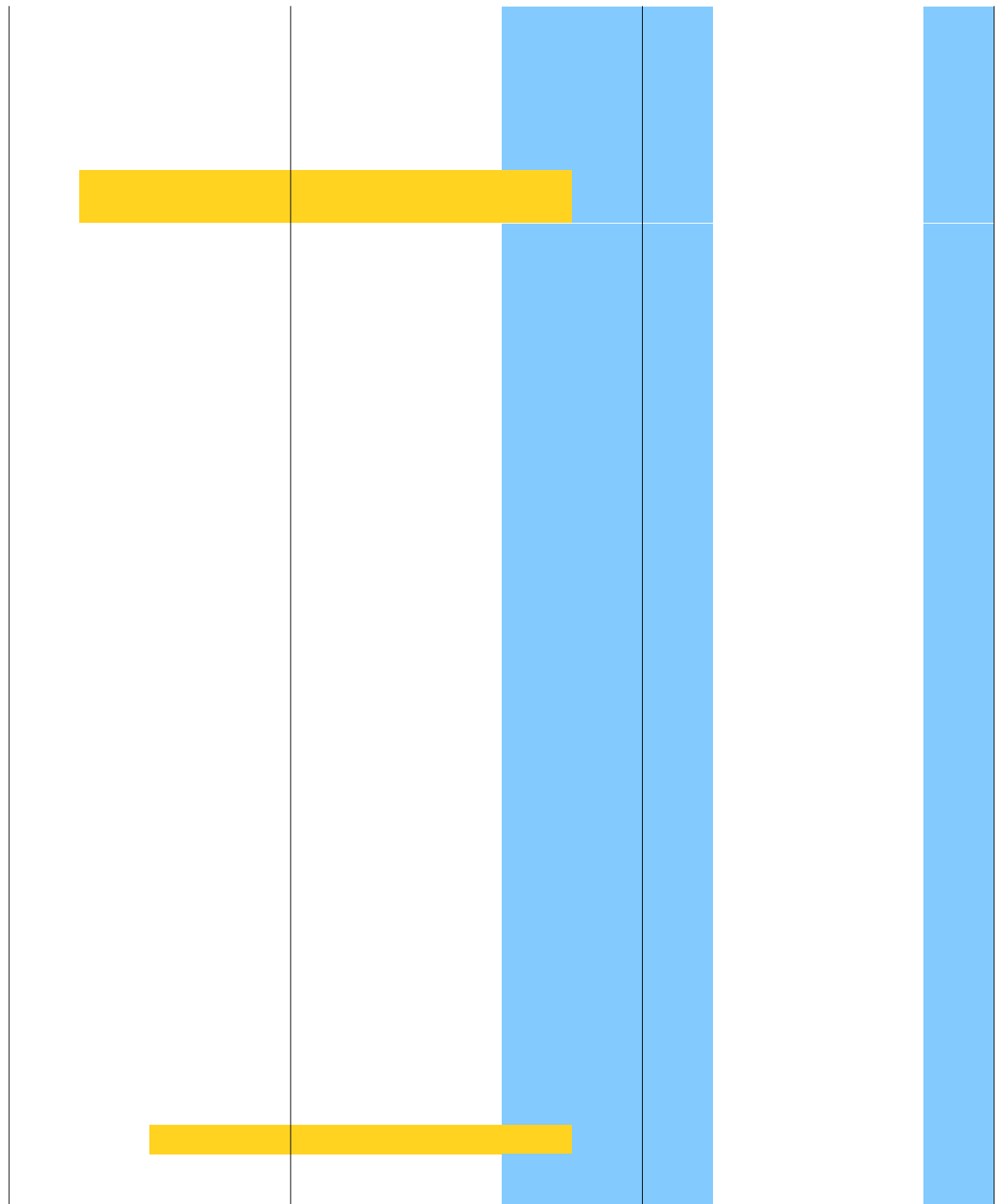


		Oktober					November				Dezember					Januar				
		KW39	KW40	KW41	KW42	KW43	KW44	KW45	KW46	KW47	KW48	KW49	KW50	KW51	KW52	KW01	KW02	KW03	KW04	KW05
MS 1	Projektvereinbarung																			
MS 1.1	Zielvereinbarung																			
AP 1.1.1	Ziele des Projektes festlegen																			
AP 1.1.2	Abgrenzung des Projektes geschaffen																			
AP 1.1.3	Qualitätskriterien des Teams festlegen																			
AP 1.1.4	Verantwortungsbereiche verteilt																			
AP 1.1.5	Teamrollen vergeben																			
AP 1.1.6	Teamlogo /-name /-PPT-Vorlagen erstellt																			
MS 1.2	Pflichtenheft																			
AP 1.2.1	Einsatz der Software beschreiben																			
AP 1.2.2	Funktionsumfang (Musskriterien, Sollkriterien) beschreiben																			
AP 1.2.3	Beschreibung der Benutzeroberfläche, inkl. Paper-Prototypen fertiggestellt																			
AP 1.2.4	Testszenarien zur Validierung der Software entworfen																			
MS 1.3	Projektplan																			
AP 1.3.1	Ersten groben Entwurf des Projektplans im Wiki beschrieben																			
AP 1.3.2	Kontrolle und Verfeinerung des Projektplans durch das Team durchgeführt																			
AP 1.3.3	Genauen Projektplan in Form eines Gantt-Diagramms erstellen																			
MS 1.4	Kick Off – Präsentation																			
AP 1.4.1	Zusammenfassen der Informationen																			
AP 1.4.2	Erstellung der Präsentation																			
AP 1.4.3	Vortragen der Präsentation																			
MS 2	Grundlegende Literaturrecherche																			
AP 2.1	Recherche zu Group Support Systems																			
AP 2.2	Recherche zu Grundlagen / State of the Art																			
AP 2.3	Recherche zu formalen Sprachen / Pattern																			

AP 2.4		Recherche zu Thinklets											
AP 2.5		Recherche zu Collaboration Engineering Approach											
AP 2.6		Recherche zu Evaluierungsmethoden											
MS 3		Konzept											
AP 3.1		Vertiefende Recherche zum Collaboration Engineering Approach											
AP 3.2		Methodik festlegen											
AP 3.3		Feedback zum Konzept einholen											
AP 3.4		Konzept ggf. überarbeiten											
MS 4		User Interface Design											
MS 4.1		Entwicklungskonzept											
AP 4.1.1		Recherche nach Entwicklungskonzepten											
AP 4.1.2		Auflisten von Vor- und Nachteilen der Entwicklungskonzepten											
AP 4.1.3		Auswahl eines Entwicklungskonzeptes											
MS 4.2		Konzeption der GUI											
AP 4.2.1		Entwicklungskonzept auf Problem übertragen											
AP 4.2.2		Vorbereiten des Entwicklungskonzeptes											
AP 4.2.3		Durchführen des Entwicklungskonzeptes											
AP 4.2.4		Auswerten des Entwicklungskonzeptes											
MS 4.3		Evaluation der GUI											
AP 4.3.1		Fragebogen vorbereiten											
AP 4.3.2		Experimente planen											
AP 4.3.3		Probanden einladen											
AP 4.3.4		Experimente durchführen mit anschließendem Fragebogen											
AP 4.3.5		Experimente auswerten und Fazit ziehen											
AP 4.3.6		Vor- und Nachteile des GUI-Konzeptes auflisten, ggf. Verbesserungsvorschläge											
MS 5		Programmierung und Validierung											
MS 5.1		drei Prozesspläne erstellen											
AP 5.1.1		Ersten theoretischen Entwurf machen											

AP 5.1.2	Feedback vom Auftraggeber einholen
AP 5.1.3	Ersten theoretischen Entwurf ggf. anpassen
AP 5.1.4	Prozesspläne in XML umsetzen
AP 5.1.5	Validierung der Prozesspläne
MS 5.2	Software zur Gruppenprozessanpassung
AP 5.2.1	Wahl der Programmiersprache und -umgebung
AP 5.2.2	Aufbau der Laien-Software planen
AP 5.2.3	Machbarkeit der Kannkriterien prüfen
AP 5.2.4	Feedback zum theoretischen Entwurf einholen
AP 5.2.5	Ggf. Überarbeitung des theoretischen Entwurfs der Laien-Software
AP 5.2.6	Ggf. Aufbau der Experten-Software planen
AP 5.2.7	Ggf. Feedback zur Experten-Software einholen
AP 5.2.8	Ggf. theoretischen Entwurf der Experten-Software anpassen
AP 5.2.9	Implementierung der Software
AP 5.2.9.1	Einlesen der Experten-Prozesspläne ermöglichen
AP 5.2.9.2	GUI-Elemente erstellen
AP 5.2.9.3	GUI-Elemente mit Funktionalität belegen
AP 5.2.9.4	Ausgabe eines .owl ermöglichen
AP 5.2.9.5	Ggf. Ausgabe einer Textdatei ermöglichen
AP 5.2.9.6	Ggf. GUI-Elemente für Experten-Interface erstellen
AP 5.2.9.7	Ggf. GUI-Elemente für Experten-Interface mit Funktionalität belegen
AP 5.2.9.8	Ggf. Ausgabe einer .owl-Datei ermöglichen
MS 5.3	Validierung
AP 5.3.1	Prüfung der Programmfunktionalität



[illegible]