



Modulbezeichnung:	Schlüsselkompetenzen III
engl. Modulbezeichnung:	Key Competencies III
ggf. Modulniveau:	Master
Kürzel:	SchlüKo III
ggf. Untertitel:	
ggf. Lehrveranstaltungen:	
Studiensemester:	ab 1. Semester
Modulverantwortliche(r):	Professur für Simulation
Dozent(in):	Graham Horton
Sprache:	Deutsch
Zuordnung zum Curriculum:	MSc-CV: WPF Schlüssel- und Methodenkompetenz MSc-IngIF: WPF Schlüssel- und Methodenkompetenz MSc-INF: WPF Schlüssel- und Methodenkompetenz MSc-WIF: WPF Schlüssel- und Methodenkompetenz
Lehrform / SWS:	Vorlesung, Tutorien, Selbststudium, Teamarbeit (4 SWS)
Arbeitsaufwand:	180 Stunden (56 h Präsenzzeit + 124 h selbständiges Arbeiten)
Kreditpunkte:	6 Credit Points Notenskala gemäß Prüfungsordnung
Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Keine
Empfohlene Voraussetzungen:	Keine
Angestrebte Lernergebnisse:	Lernziele & erworbene Kompetenzen: <ul style="list-style-type: none">• fortgeschrittene Kenntnisse über Kommunikation• Zusammenarbeit• effektives Selbstmanagement• wissenschaftliches Arbeiten• wichtige Berufsfaktoren
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none">• Wissenschaftliches Arbeiten III + IV• Persönliche Produktivität• Life Leadership• Problemlösungstechniken• Wertschöpfung und Kundennutzen• Innovation• Querdenken• Berufswahl• Meetings leiten
Studien-/ Prüfungsleistungen:	Prüfungsvorleistung Benotet: Klausur, 120 min
Medienformen:	Blog
Literatur:	Siehe www.sim.ovgu.de