



Modulbezeichnung:	Startup-Engineering II
engl. Modulbezeichnung:	
ggf. Modulniveau:	Master
Kürzel:	SE-II
ggf. Untertitel:	Building a Minimum Viable Product
ggf. Lehrveranstaltungen:	
Studiensemester:	Keine Vorgabe
Modulverantwortliche(r):	Professur für Simulation
Dozent(in):	Graham Horton
Sprache:	Deutsch / Englisch nach Bedarf
Zuordnung zum Curriculum:	MSc CV/INF/INGINE/WIF: WPF Informatik
Lehrform / SWS:	Projekt, Vorlesungen
Arbeitsaufwand:	180 Stunden (28 h Präsenzzeit + 152 h selbständiges Arbeiten)
Kreditpunkte:	6 Credit Points Notenskala gemäß Prüfungsordnung
Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Keine
Empfohlene Voraussetzungen:	Programmierkenntnisse Erfolgreicher Abschluss eines eigenständigen Programmierprojektes
Angestrebte Lernergebnisse:	Die Teilnehmer verstehen die Rolle von Hypothese in der Vorbereitungsphase eines Startups und die Validierung dieser durch ein MVP. Die Teilnehmer haben Erfahrung in der Entwicklung eines MVP für ein Startup unter Verwendung einer aktuellen Technologie.
Inhalt:	Spezifikation, Erstellung und Test eines MVP zur Überprüfung einer Hypothese. Mögliche verwendete Technologien sind: <ul style="list-style-type: none">• Ruby on Rails• Django• App Entwicklung (IOS / Android)
Studien-/ Prüfungsleistungen:	Prüfungsvorleistung Benotet: Hausarbeit
Medienformen:	Individuelle Wahl der Teilnehmer
Literatur:	Internet-Recherchen. Anhaltspunkte werden gegeben.