



<b>Modulbezeichnung:</b>	<b>Idea Engineering</b>
engl. Modulbezeichnung:	
ggf. Modulniveau:	Bachelor
Kürzel:	IE
ggf. Untertitel:	
ggf. Lehrveranstaltungen:	
Studiensemester:	ab 3. Semester
Modulverantwortliche(r):	Professur für Simulation
Dozent(in):	Graham Horton
Sprache:	Deutsch
Zuordnung zum Curriculum:	BSc-CV: Bereich Allgemeine Visualistik (ab 3. Sem.) BSc-IF: Pflicht für Profil Webgründer (4. Sem.) BSc-IF: Wahlpflicht im Nebenfach Profil Computergames BSc-WIF: WPF WW, Wertschöpfungskette
Lehrform / SWS:	Vorlesungen, Übungen, Projekt (4 SWS)
Arbeitsaufwand:	150 Stunden (56 h Präsenzzeit + 94 h selbständiges Arbeiten)
Kreditpunkte:	5 Credit Points Notenskala gemäß Prüfungsordnung
Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Keine
Empfohlene Voraussetzungen:	Keine
Angestrebte Lernergebnisse:	Lernziele & erworbene Kompetenzen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Aufgabengerechte Entwicklung von Ideenfindungstechniken</li><li>• Meilensteinorientierte Projektarbeit im Team</li><li>• Planung und Moderation von Workshops</li><li>• Fähigkeit, kreativ zu denken und Ideen zu produzieren</li><li>• Führung und Strukturierung von Diskussionen</li><li>• Präsentation und Berichterstattung eigener Arbeitsergebnisse unter Verwendung digitaler Medienformen</li></ul>
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Innovationsprozess</li><li>• Grundlagen von Ideenfindungstechniken</li><li>• Perspektivwechsel</li><li>• Bewertung von Ideen</li><li>• Selektion und Ausbau von Ideen</li><li>• Klassische Kreativitätstechniken</li><li>• Werbeideenproduktion</li></ul>
Studien-/ Prüfungsleistungen:	Prüfungsvorleistung Benotet: Hausarbeit Unbenotet: Bestehen der Hausarbeit
Medienformen:	Blog
Literatur:	Siehe <a href="http://www.sim.ovgu.de">www.sim.ovgu.de</a>